



PRESENTACIÓN STORYBOT



INTRODUCCIÓN 🙌 STORYBOT: Innovación tecnológica y creatividad educativa para la primera infancia

Un proyecto que une:

- Robótica
- Educación Infantil
- Creatividad y narración



IDEA GENERAL 🙌 Desarrollo de un robot cuentacuentos interactivo

Objetivos:

- Estimular el lenguaje
- Fomentar la imaginación
- Trabajar las emociones
- Favorecer la participación activa



Enfoque inclusivo, accesible y motivador



CENTROS PARTICIPANTES

🏠 Centros de FP:

🏠 IES Jálama (Moraleja) ➡ CFGS de Técnico en Educación Infantil

🏠 IES Santiago Apóstol ➡ CFGM de Instalaciones de Telecomunicaciones ➡ CFGS de Automatización y Robótica Industrial

👶 Escuelas infantiles: La Casa Verde (Coria) Peter Pan (Cañaveral)



IMPORTANCIA DEL PROYECTO

- Conecta tecnología y educación real
- Permite probar el robot en aulas de Infantil
- Fomenta el trabajo interdisciplinar
- Responde a necesidades reales del entorno



FUNCIONAMIENTO DEL ROBOT

El robot contará con:

- Botones o pantalla táctil
- Tarjetas visuales (pictogramas)
- Sistema de audio
- Luces LED emocionales

👉 Diseño intuitivo, visual e inclusivo



MODALIDADES DE CUENTO

📖 Cuento narrado

🎮 Cuento interactivo

🤖 Cuento generado por IA



CUENTO NARRADO

- Cuentos grabados por el alumnado
- Reproducción directa



Fácil uso



Biblioteca ampliable



CUENTO INTERACTIVO

- Historia con decisiones
- Cambios según elección del niño



Fomenta:

- Participación
- Creatividad
- Pensamiento divergente



CUENTO CON IA

El niño elige:

- Protagonista
- Antagonista
- Escenario
- Conflicto



La IA genera el cuento



El robot lo narra



EXTRAS DEL PROYECTO



Impresora → dibujo del cuento



Luces → emociones



Sonidos → mayor inmersión



PARTE DIDÁCTICA

👉 Se elaborará un manual didáctico

Incluye:

- Fichas
- Juegos
- Actividades

🎯 Desarrollo de:

- Lenguaje
- Emociones
- Creatividad



GUÍA TÉCNICA Y TRANSFERENCIA

👉 Se creará una guía técnica y pedagógica

Incluye:

- Funcionamiento del robot
- Uso y mantenimiento
- Adaptaciones para alumnado con NEAE

📌 Objetivo: 👉 Que otros centros puedan replicarlo fácilmente



METODOLOGÍA

Basado en:

- Aprendizaje Basado en Proyectos (ABP)
- Trabajo colaborativo
- Enfoque interdisciplinar
- Aprendizaje-servicio

👉 Creación de un producto real con impacto educativo



DESARROLLO DEL PROYECTO

Fases:

- Diseño
- Desarrollo
- Pilotaje y evaluación

📌 Aplicación en escuelas infantiles reales



FORMACIÓN DEL ALUMNADO

👉 Formación impartida por Cuentos y Magia

Contenidos:

- 📖 Cómo contar un cuento Entonación Ritmo Expresión oral
- 🗣️ Técnicas narrativas Voz Gestos Expresión corporal
- 📚 Tipos de cuentos Tradicionales Inventados Interactivos
- 🎵 Uso de instrumentos musicales Ambientación Emociones
- ✨ Magia educativa Trucos sencillos Elemento sorpresa Motivación



OBJETIVO DE LA FORMACIÓN

- Mejorar la calidad de los cuentos
- Hacerlos más atractivos y dinámicos
- Potenciar la creatividad del alumnado



SITUACIÓN ACTUAL

👉 Ya realizado: Formación con Cuentos y Magia

🔗 Próximos pasos:

- Creación de cuentos
- Desarrollo del robot
- Implementación en aulas



IMPACTO

- Mejora del lenguaje
- Mayor motivación
- Desarrollo emocional
- Fomento de la creatividad

👤 Beneficiarios:

- Niños de Infantil
- Centros educativos
- Comunidad



CIERRE 👉 StoryBot no es solo un robot

Es una herramienta para:

- Imaginar
- Crear
- Aprender
- Sentir

✨ Convertimos los cuentos en experiencias interactivas



Gracias por vuestra atención 😊